



MeisterCon

Inhalt: Du hast noch nie ein DSA-Abenteuer gemeistert und möchtest es endlich mal versuchen? Du hast schon mal gemeistert, aber viele ungeklärte Fragen? Du bist ein alter Hase und glaubst, dass Neulinge von deiner Erfahrung profitieren könnten? Dann ist die MeisterCon vielleicht genau das richtige für dich! Die MeisterCon ist eine Workshop-DSA-Con, die in kurzen Runden (~4h) Meistern und Spielern Gelegenheit gibt ihr Rollenspiel kritisch zu analysieren und konstruktiv zu verbessern. Sei es in angeleiteten Feedbackrunden oder Workshops (z.B. Improvisationstheater, Diskussionsrunden zur Rollenspieltheorie oder lebendigen Darstellung am Spieltisch). Damit die Veranstaltung gelingen kann ist die Anwesenheit von Freitag Abend bis Sonntag Nachmittag obligatorisch (notwendig)! Wer zu den Anfangszeiten der einzelnen Slots nicht anwesend ist, kann an diesem nicht teilnehmen. Der Donnerstag Nachmittag und der Freitag Vormittag sind fakultative (freiwillige) Angebote, die sich vor allem an unerfahrene Spieler und Meister richten. Hier soll vor allem beim Abenteuerbau und dem letzten Feinschliff geholfen und Hemmungen vor dem Meistern abgebaut werden. Es werden zu dieser Zeit noch keine Runden gespielt. Wegen der kurzen Slot-Zeiten und um Überforderung zu vermeiden und den Austausch zwischen den Spielern leichter zu gestalten ist diese Veranstaltung eine reine DSA-Veranstaltung. Als Teilnehmer verpflichtet ihr euch zunächst zur Anwesenheit während den obligatorischen Slot-Zeiten und zur Bereitschaft ein Abenteuer zu meistern. Erfahrene Meister können nach Absprache mit Inge (inge.jentsch@lemon-net.de) oder Simeon (simeon.imhoff@lemon-net.de) anstelle eines Abenteuers auch einen Workshop anbieten. Im Rahmen eines solchen Workshop ist auch die Thematisierung/Bespielung eines anderen Rollenspielsystems möglich. Fakultative Slots: Donnerstag 15:00 Uhr - 22:00 Uhr; Freitag 12:00 Uhr - 18:00 Uhr; Obligatorische Slots: Freitag: 18:00 Uhr - 24:00 Uhr; Samstag: 12:00 Uhr - 17:00 Uhr; 17:00 Uhr - 22:00 Uhr; Sonntag: 12:00 Uhr - 17:00 Uhr; 17:00 Uhr - 18:00 Uhr. Die obligatorische Veranstaltung beginnt Freitag ab 18:00 Uhr mit einer Einführung ins konstruktive Feedback geben und nehmen. Ab 19:00 Uhr starten dann die ersten Rollenspielrunden. Der Meister wird durch ein Losverfahren bestimmt: den Meisterwürfel. Wer gemeistert hat, braucht danach nicht mehr zu meistern. Workshops sollen erst ab dem 2. Samstags-Slot stattfinden, damit möglichst viele Leute erste Meistererfahrungen gesammelt haben können. Sollte der Meisterwürfel, der leider nicht über die allwissende Fähigkeit des Meisters verfügt, ausversehen einen alten Hasen, der einen Workshop vorbereitet hat auswählen, dann wird nochmals gewürfelt. Von Freitag Abend an bis Sonntag ist das Jugendhaus durchgängig geöffnet, d.h. es kann dort auch übernachtet werden. Freitag und Samstag wird es abends eine warme Mahlzeit (FR Chili Con/Sin Carne; SA Nudeln + Tomatensauce) gegen geringes Entgelt geben. Getränke sind wie immer ausschließlich zu günstigen Konditionen über das Haus zu beziehen. Tee, Kaffee und Leitungswasser sind wie immer kostenlos. GEBT BITTE BEI DER ANMELDUNG AN, OB IHR BEI DEN WARMEN MAHLZEITEN MITESSEN WOLLT!

Alle Unter-18-Jährigen brauchen eine Einverständniserklärung ihrer Eltern, damit sie nach 24:00 Uhr noch im Jugendhaus bleiben dürfen - um z.B. dort zu übernachten.

Gruppengröße: mind. 10, max. 20 Teilnehmer/innen

Beginn: 03.10.2013 Ende: 06.10.2013

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 03.10.2013 16:00 Uhr | 04.10.2013 12:00 Uhr | 05.10.2013 0:00 Uhr | 06.10.2013 0:00 Uhr |

Information und Anmeldung:
www.lemon-net.de

LEMON

Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763
info@lemon-net.de, mailto:info@lemon-net.de, www.lemon-net.de, www.friends.lemon-net.de