



Kutschenbau-Termin für das Große Donnersturmrennen

Inhalt: Kutschen- und Charakterbautermin fÃ¼r das groÃŸe Donnersturmrennen vom 1. bis 3. Mai 2015

Nur fÃ¼r die Mitspieler des Donnersturmrennens.

Hier hast Du die MÃ¶glichkeit Deine Gruppe kennenzulernen und gemeinsam mit Deinem Meister eine Kutsche und Deinen Charakter fÃ¼r das GroÃŸe Donnersturmrennen zu bauen.

Gespielt wird DSA 4.1 - einige Informationen bzgl. Charakter und Kutsche gibt es schon hier. Wir wÃ¼nschen uns ein mÃ¶glichst ausgeglichenes Teilnehmerfeld und trotzdem mÃ¶glichst viele MÃ¶glichkeiten fÃ¼r Euch. Neben den Charakteren (die Ihr extra fÃ¼r dieses Rennen anfertigen dÃ¼rfen) steht die Erstellung einer gemeinsamen Kutsche auf dem Programm. Hier eine Stichpunkte zu beiden Punkten:

Charakter dÃ¼rfen maximal einen Talentwert von 15 besitzen.

Ihr bekommt einen Pool von Abenteuerpunkten fÃ¼r Eure Gruppe und der Kutsch. D.h. Ihr verteilt die Punkte gemeinsam auf Eure Charaktere und die Kutsche (geht mal von 3.500 Punkte pro Charakter aus - wobei ihr auch anders verteilen kÃ¶nnen).

Charaktere mit "Gesucht" werden nicht erlaubt.

Charaktere brauchen mindestens Garethi 6.

Ihr mÃ¼sst Euch fÃ¼r einen "Kutschenchef" festlegen. Dieser bewirbt sich dann mit seiner Mannschaft fÃ¼r das Rennen und ist entsprechend Ansprechperson fÃ¼r Raidri Conchobair.

Das Rennen ist zu Ehren Rondras - als schon als Wahrnung fÃ¼r die Charaktererstellung, baut Charaktere die diesem Anspruch auch gerecht werden kÃ¶nnen. Helden und keine Schurken sind gefragt.

Jede Kutsche ist ein Team und sollte auch als solche auftreten kÃ¶nnen. Auch dies gilt es beim Charakterbau zu berÃ¼cksichtigen - Charaktere die EinzelgÃ¤nger sind, sind nicht gefragt.

Beim Kutschenbau habt Ihr die MÃ¶glichkeit Euch fÃ¼r verschiedene Varianten zu entscheiden (StabilitÃ¤t, Leichtigkeit, Anzahl Pferde etc.) - je nach Auswahl kommt dann eine schnelle aber nicht so stabile oder schwer zu lenkenden Kutsche heraus oder aber das Gegenteil.

Â

Als erste Informationen sollte das ausreichend sein. Falls Du das WDH haben solltest, dann bringe dieses zu diesem Termin mit.

GÃ¼nstig wÃ¤re es wenn Du Dir bereits vor dem Kutschen- und Charakterbautermin schon Gedanken Ã¼ber Deinen Wunschcharakter machen kÃ¶nntest - die Zeit vergeht dabei ja meist wie im Fluge. Wegen dem gemeinsamen AP-Pool ist es nicht mÃ¶glich bereits Charaktere ganz fertig zu machen - ein Charakterkonzept bzw. einen Startcharakter kannst Du aber bereits vorbereiten.Â

Gruppengröße: mind. 0, max. 15 Teilnehmer/innen

Beginn: 26.04.2015 Ende: 26.04.2015

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 26.04.2015 13:00 Uhr |

Information und Anmeldung:
www.lemon-net.de



Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763
info@lemon-net.de, mailto:info@lemon-net.de, www.lemon-net.de, www.friends.lemon-net.de