



Kutschenbau-Termin für das Große Donnersturmrennen

Inhalt: Kutschen- und Charakterbautermin für das große Donnersturmrennen vom 1. bis 3. Mai 2015

Nur für die Mitspieler des Donnersturmrennens.

Hier hast Du die Möglichkeit Deine Gruppe kennenzulernen und gemeinsam mit Deinem Meister eine Kutsche und Deinen Charakter für das Große Donnersturmrennen zu bauen.

Gespielt wird DSA 4.1 - einige Informationen bzgl. Charakter und Kutsche gibt es schon hier. Wir wünschen uns ein möglichst ausgeglichenes Teilnehmerfeld und trotzdem möglichst viele Möglichkeiten für Euch. Neben den Charakteren (die Ihr extra für dieses Rennen anfertigen dürft) steht die Erstellung einer gemeinsamen Kutsche auf dem Programm. Hier einige Stichpunkte zu beiden Punkten:

Charakter dürfen maximal einen Talentwert von 15 besitzen.

Ihr bekommt einen Pool von Abenteuerpunkten für Eure Gruppe und der Kutsch. D.h. Ihr verteilt die Punkte gemeinsam auf Eure Charaktere und die Kutsche (geht mal von 3.500 Punkte pro Charakter aus - wobei ihr auch anders verteilen könnt).

Charaktere mit "Gesucht" werden nicht erlaubt.

Charaktere brauchen mindestens Garethi 6.

Ihr müsst Euch für einen "Kutschenchef" festlegen. Dieser bewirbt sich dann mit seiner Mannschaft für das Rennen und ist entsprechend Ansprechperson für Raidri Conchobair.

Das Rennen ist zu Ehren Rondras - als schon als Wahrung für die Charaktererstellung, baut Charaktere die diesem Anspruch auch gerecht werden können. Helden und keine Schurken sind gefragt.

Jede Kutsche ist ein Team und sollte auch als solche auftreten können. Auch dies gilt es beim Charakterbau zu berücksichtigen - Charaktere die Einzelgänger sind, sind nicht gefragt.

Beim Kutschenbau habt Ihr die Möglichkeit Euch für verschiedene Varianten zu entscheiden (Stabilität, Leichtigkeit, Anzahl Pferde etc.) - je nach Auswahl kommt dann eine schnelle aber nicht so stabile oder schwer zu lenkenden Kutsche heraus oder aber das Gegenteil.

Ä

Als erste Informationen sollte das ausreichend sein. Falls Du das WDH haben solltest, dann bringe dieses zu diesem Termin mit.

Günstig wäre es wenn Du Dir bereits vor dem Kutschen- und Charakterbautermin schon Gedanken über Deinen Wunschcharakter machen könntest - die Zeit vergeht dabei ja meist wie im Fluge. Wegen dem gemeinsamen AP-Pool ist es nicht möglich bereits Charaktere ganz fertig zu machen - ein Charakterkonzept bzw. einen Startcharakter kannst Du aber bereits vorbereiten.

Gruppengröße: mind. 0, max. 15 Teilnehmer/innen

Beginn: 26.04.2015 Ende: 26.04.2015

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 26.04.2015 13:00 Uhr |

Information und Anmeldung:
www.lemon-net.de



Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763
info@lemon-net.de, <mailto:info@lemon-net.de>, www.lemon-net.de, www.friends.lemon-net.de