



Jugger

Inhalt:

Jugger

Jugger, das bedeutet zwei Teams die um einen HundeschÄdel aus Schaumstoff kÄmpfen. Mit sogenannten Pompfen bewaffnet versuchen vier SpielerInnen ihre unbewaffneten LÄuferIn bis zum gegnerischen Mal (Tor) durchbringen. Nur die LÄuferIn darf den SchÄdel aufnehmen und punkten!

Nach einer organisatorischen Pause wieder ein neuer Juggertermin!

Wir werden uns um 12:30 Uhr am Jugendhaus treffen und uns dann gegen 1 Uhr von dort aus zur Sporthalle der Grundschule Annweiler begeben.

Das deutsche Regelwerk zum Sport findet ihr hier: <http://www.jugger.org/downloads?file=files/public/rules/jugger-regeln-20150421.pdf> . Das Wichtigste werden wir im Zweifelsfall vorm Spielen nochmal wiederholen.

Wie bereits erwÄhnt, werden wir in eine Sporthalle gehen. Was bedeutet, dass ihr Hallenschuhe (die Dinger mit weiÄer Sohle, damits keine Streifen gibt) benÄtigen werdet, wenn ihr kommt.

AuÄerdem rate ich von Hosen mit zu hohem Polyester-anteil ab, die verschmelzen gern mit den Knien, wenn man auf solchen HallenbÄden stÄrzt.

Ä

Falls du Interesse hast komm am Besten einfach an einem der Termine vorbei oder nimm Kontakt zu Johannes BrÄck auf.

Ä

Gruppengröße: mind. 8, max. 20 Teilnehmer/innen

Beginn: 10.01.2016 Ende: 10.04.2016

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 10.01.2016 12:30 Uhr | 14.02.2016 12:30 Uhr | 13.03.2016 12:30 Uhr | 10.04.2016 12:30 Uhr |

Information und Anmeldung:
www.lemon-net.de



Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763
info@lemon-net.de, <mailto:info@lemon-net.de>, www.lemon-net.de, www.friends.lemon-net.de