



## Hobbythek - wir bauen uns ein Rollenspielsystem

Inhalt: Hobbythek - Wir bauen uns ein Rollenspielsystem

### Teil 1: Der Beginn

Wie cool kÃ¶nnte es sein ein eigenes Rollenspielsystem im Lemon zu haben? Ein System, dass im Kosmos Lemon entwickelt, geprÃ¼ft und weiter entwickelt wird. Begeisterte Rollenspieler gibt es bei uns genug, immer wieder hÃ¶rt man aber Klagen Ã¼ber die bestehenden Systeme, bis zu ausgesprochenen VerwÃ¼nschung von ganzen Rollenspielredaktion und Verlagen. Raus aus der Motzecke und rein in die Hobbythek.

Â

Â

Teil 1 klÃ¤rt zunächst zunÃ¤chst das vorhandene Interesse an einem solchen Projekt. Die Entwicklung eines Rollenspielsystem ist ein sehr komplexer Vorgang, entsprechend sollten im Teil 1 auch gleich die individuellen Vorlieben der Macher geklÃ¤rt werden (Charaktererschaffung, Weltenbau, Spielsystem, Grafik, Text ...). Dem Thema Arbeitsorganisation und Entscheidungsfindung sollte auch noch Zeit eingerÃ¤umt werden, da hier wohl ein entscheidender Faktor fÃ¼r den Erfolg des Projekts liegt. Besonders spannend wird es dann natÃ¼rlich, die unterschiedlichen Vorstellungen bzgl. eines neuen Rollenspiels zu sammeln und zu ordnen.

Â

Gruppengröße: mind. 0, max. 12 Teilnehmer/innen

Beginn: 05.03.2016 Ende: 05.03.2016

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 05.03.2016 14:00 Uhr |

**Information und Anmeldung:**  
[www.lemon-net.de](http://www.lemon-net.de)



Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763  
[info@lemon-net.de](mailto:info@lemon-net.de), <mailto:info@lemon-net.de>, [www.lemon-net.de](http://www.lemon-net.de), [www.friends.lemon-net.de](http://www.friends.lemon-net.de)