



Hobbythek - wir bauen uns ein Rollenspielsystem

Inhalt: Hobbythek - Wir bauen uns ein Rollenspielsystem

Teil 1: Der Beginn

Wie cool könnte es sein ein eigenes Rollenspielsystem im Lemon zu haben? Ein System, dass im Kosmos Lemon entwickelt, geprägt und weiter entwickelt wird. Begeisterte Rollenspieler gibt es bei uns genug, immer wieder hört man aber Klagen über die bestehenden Systeme, bis zu ausgesprochenen Verwünschung von ganzen Rollenspielredaktion und Verlagen. Raus aus der Motzecke und rein in die Hobbythek.

Ä

Ä

Teil 1 klärt zunächst das vorhandene Interesse an einem solchen Projekt. Die Entwicklung eines Rollenspielsystem ist ein sehr komplexer Vorgang, entsprechend sollten im Teil 1 auch gleich die individuellen Vorlieben der Macher geklärt werden (Charaktererschaffung, Weltenbau, Spielsystem, Grafik, Text ...). Dem Thema Arbeitsorganisation und Entscheidungsfindung sollte auch noch Zeit eingeräumt werden, da hier wohl ein entscheidender Faktor für den Erfolg des Projekts liegt. Besonders spannend wird es dann natürlich, die unterschiedlichen Vorstellungen bzgl. eines neuen Rollenspiels zu sammeln und zu ordnen.

Ä

Gruppengröße: mind. 0, max. 12 Teilnehmer/innen

Beginn: 05.03.2016 Ende: 05.03.2016

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 05.03.2016 14:00 Uhr |

Information und Anmeldung:
www.lemon-net.de



Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763
info@lemon-net.de, <mailto:info@lemon-net.de>, www.lemon-net.de, www.friends.lemon-net.de