



# Jugger

Inhalt:

Jugger

Jugger, das bedeutet zwei Teams die um einen Hundeschädel aus Schaumstoff kämpfen. Mit sogenannten Pomphen bewaffnet versuchen vier SpielerInnen ihre unbewaffneten LäuferIn bis zum gegnerischen Mal (Tor) durchbringen. Nur der/die LäuferIn darf den Schädel aufnehmen und punkten!

Nach einer langen organisatorischen Pause wieder ein neuer Juggertermin!

Wir werden uns um 12:00 Uhr am Jugendhaus treffen und uns dann zum Fußballplatz des TGAs begeben. Bitte nehmt eine Jacke / Pulli und feste Schuhe mit, wir hoffen zwar auf gutes Wetter, aber sichergehen können wir natürlich nicht.

Bitte schaut kurzfristig nochmal in den Kalender, falls das Wetter sehr schlecht sein sollte, werden wir den Termin verschieben.

Das deutsche Regelwerk zum Sport findet ihr hier: <http://www.jugger.org/downloads?file=files/public/rules/jugger-regeln-20150421.pdf> . Das Wichtigste werden wir im Zweifelsfall vorm Spielen nochmal wiederholen.

Falls du Interesse hast komm am Besten einfach vorbei oder nimm Kontakt zu Johannes Brück auf.

Gruppengröße: mind. 8, max. 16 Teilnehmer/innen

Beginn: 23.10.2016 Ende: 23.10.2016

Gebühr: 0.00 Euro

Termin/e: 23.10.2016 12:00 Uhr |

**Information und Anmeldung:**  
**[www.lemon-net.de](http://www.lemon-net.de)**



Haus der Jugend Annweiler, Landauer Str. 3, 76855 Annweiler - Christian van Look Tel. 06346 93160 / 0173 8156763  
[info@lemon-net.de](mailto:info@lemon-net.de), <mailto:info@lemon-net.de>, [www.lemon-net.de](http://www.lemon-net.de), [www.friends.lemon-net.de](http://www.friends.lemon-net.de)